

PŘESTÁVKA

ŽÁK UČITELEM

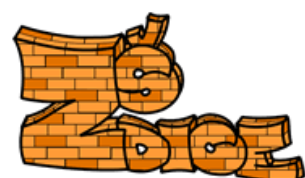
STADIA

SLOHY

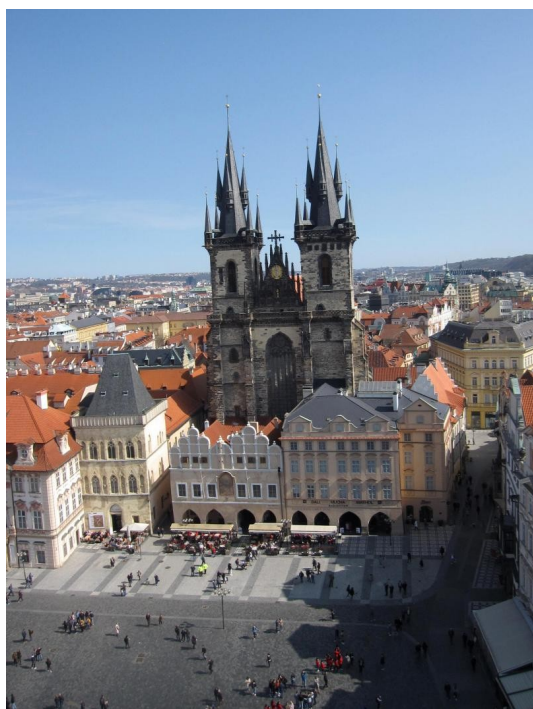
GEPARD

ŽIVOTNÍ
PROSTŘEDÍ

KVĚTEN



Návštěva Prahy a Staroměstské radnice – 4.A a 4.C



zpracoval: Tomáš Bacík

Milí žáci

Milí žáci,

redakce časopisu Přestávka vám přeje hezké počtení v novém díle. Jako každý měsíc jsme pro vás připravili zajímavosti z různých koutů zájmů. V tomto vydání se dozvíte některé velmi zajímavé informace např. o školním klubu, znečišťování přírody a o vlku obecném.

A pro připomenutí bych rád zmínil již proběhlou akci pořádanou Army muzeem Zdice a.s.

**KLUB VOJENSKÉ TECHNIKY A HISTORIE
ARMY MUZEUM ZDICE Z.S.
SE VÁS DOVOLUJE POZVAT NA**

**ZAHÁJENÍ
SEZÓNY 2019
6.4.2019 10:00-16:00**

**ARMY
MUZEUM
ZDICE**

75TH D-DAY

PROGRAM:
UKÁZKY UNIFORM, VÝSTROJE A VÝZBROJE
VYJÍŽDKY VOZIDEL V PRŮBĚHU DNE
VÝSTAVKA K 75. VÝROČÍ VYLODĚNÍ V NORMANDII
HRAJE KAPELA ZLATÝ OREL
UKÁZKY VOJENSKÝCH VOZIDEL

www.armymuzeumzdice.com

vypracoval: Tomáš Bacík

KAWASAKI NINJA

Kvůli novému štíhlému rámu, dvouválcovému vodou chlazenému motoru, nízké výšce sedla a krásnému designu je nová Ninja 650 elegantní a praktickou odpovědí na požadavky evropského zákazníka. Je určena nejen pro ty, kteří jsou poprvé na dvou kolech, ale i pro zkušenější, kteří chápou, že na super svezení plné zábavy nepotřebují obří výkon, ale spíše ovladatelnou a lehkou motorku na cestování.

Osobně se mi tato motorka líbí.



zdroje: google

zpracoval: Hubka, Pytel

ANKETA PRO BUDOUCÍ PRVNÁČKY

Jak se těšíš do nové školy?

- 3* Ano
- 7* Jo
- 4* Jasný

Co tě tam nejvíce bavilo?

- 3* Boty
- 2* Nevím
- 4* Básnička
- 4* Barvičky

Jak se těšíš na nové učitele a nové žáky?

- 4* Moc
- 2* Hodně
- 7* Moc ne



VYUČUJÍCÍ

David Nguyen 6.C - 4.C
Pavčina Kratochvílová 6.B- 3.B
Adéla Chlumová 6.B - 3.B
Adam Šebelík 9.B - 8.A
Andrea Rampáková 8.A - 3.C
Tereza Bečvářová 7.A - 2.A
Eliška Vrchotická 8.A- 3.C
Adéla Pourová 8.B- 4.A
Nikol Jungmannová 8.B - 4.A
Dan Sklenář 8.B - 4.A
Natálie Frýbertová 4.A - 3.A
Viktorie Kusá 8.A - 3.A
Nikol Petrovová 6.A - 1.A
Kateřina Meškanová 9.B - 5.C
Pavčina Šamanová 9.B - 5.C
Kateřina Sklenářová 9.B - 5.C
Natálie Vosičková 7.A - 2.A
Lukáš Kuchta 7.A - 2.A
Tereza Kindlová 7.A - 2.A
Štěpánka Černotová 6.A - 7.B
Lukáš Zábavník 7.B - 2.B
Kuba Bartoš 7.B - 2.B
Tomáš Gross 6.C - 4.C
Dominik Mavrudis 6.C - 4.C
Jiří Pech 9.B - 6.B
Jiří Valeš 8.A - 3.A
Šárka Hněvkovská 8.A - 3.A
Adéla Růžičková 8.A - 1.A
Klára Šnajdlová 8.A - 1.C
Bára Hochmanová 9.B - 4.B
Václav Jirout 6.A - 4.B
Tomáš Krupička 8.A - 3.C
Daniel Šimon 6.A - 1.A
David Sudík 6.A - 1.B
Adam Mulač 6.A - 1.B
Marie Vojtíková 6.A - 1.B
Štěpa Hurmanová 6.C - 4.C
Kateřina Červenková 6.C - 4.C
Jul Riesová 6.C - 4.C
Hepnen Hulunt 6.C - 4.C
Zuzana Křížková 6.C - 4.C
Eliška Jebavá 6.C - 4.C
Aneta Gottwolciová 6.C - 4.C
Filip Lev 6.C - 4.C
Lukáš Jílek 8.A - 3.C

ŽÁK UČITELEM

Dne 28.3 jsme se zúčastnili dne žák učitelem.

Učili jsme ve 2.A u Paní uč. Baumové. Připravili jsme si pro děti různé hry, ale i nějaké úkoly. Měli jsme je i něco naučit, ale nevím, jestli se nám to povedlo. Učili jsme je češtinu, přírodopis, matiku, hudebku a čtení.

Děti nás opravdu překvapily. Četly lépe než my. Počítaly jako páťáci...

Prostě byly hrozně rychlé a chytr. éPři hrách někdy zlobily, ale jinak byly hodné. Dobré bylo, že se nestyděly, byly komunikativní a moc milé.

Všem se nám to líbilo.

Zjistili jsme, že není lehké něco pro děti vymyslet, aby je to bavilo, ale i tak nás to bavilo. Doufáme, že se zúčastníme i příští rok a děti budou stejně hodné.

NATY V., TERKA K., TERKA B., LUKÁŠ K.

Z učení jsem měla celkem trému, ale pak to přešlo.

Děti trochu zlobily.

Učilo se mi dobře.

Učitelkou asi být nechci.

Byla jsem tam s Jůlíí Riesovou a Davidem Nguyenem a bylo to moc zábavné.

Nikol Petrová 6.A - 1.A (třídní učitelka Kristýna Vodičková)

Učila jsem s Davidem Sudíkem, Václavem Jiroutkem a Marií Vojtíkovou. Jeden z důvodů, proč jsem chtěla učit tuto třídu je, že jsem chtěla poznat jaké je to **učit**. Za čtyři hodiny učení jsme prostřídali češtinu, matiku a prvouku. První přestávka byla super, děti byly potichu, svačily a povídaly si. Druhá přestávka už nebyla moc klidná, žáci začali běhat po chodbě, kluci se prali, sice ze srandy, ale mohlo se něco stát a tak jsem jim řekla ať přestanou. Překvapilo mě, že se žáci věnovali své práci v hodině. Když měli jen telefonní číslo záchranné služby připojit k obrázku, vymysleli si sami aktivitu a nakreslili si sami policajty. Hráli jsme hry a všichni se zapojili, bylo to pro mě úžasné.

Děkuji za zajímavou zkušenost.

Marie Vojtíková

6.A - 1.A (třídní učitelka Kristýna Vodičková)

Učila jsem s Davidem Sudíkem, Václavem Jiroutkem a Nikol Petrovou. Jeden z hlavních důvodů, proč jsem učila v 1.A byl, že tam mám mladší sestru. Za čtyři hodiny jsme zvládli prvouku, češtinu a matiku. Především jsme však hráli hry. Myslím, že si ty čtyři hodiny děti užily. Já jsem ráda, že jsem mohla vyzkoušet něco nového. Hned bych si to zopakovala. **DĚKUJI VÁM ZA NOVOU ZKUŠENOST.**

Pavλίna Kratochvílová a Adelá Chlumová

Učili jsem ve 3.B. Žáci byli hodní. Učili jsme Matematiku a Angličtinu. V matice jsme počítali příklady a daly jsme jim pracovní listy, které měli vypracovat. Na Angličtině jsme hráli Sajmona. Pak jsme přišli do kruhu a říkali jsme slovíčka. Byli hodní a bylo jich ve třídě málo. Rády jsme tam byly.

Shirský kůň

Shirský kůň (Shire horse) je nejznámějším mohutným tažným koněm Anglie.

Typická je pro shirského koně úzká a dlouhá hlava s dobráckým výrazem, dlouhé rousy na nohou (většinou bílé) a velice elegantní spodní část nohou.

Vyskytuje se v barvách hnědák, grošák, valach, ale i v jiných zbarveních s bílými odznaky.

Je vysoký v kohoutku 172 cm a více, váha je až 1200kg.

Největším zástupcem tohoto plemene se stal valach Velký Jake, který měřil 210cm.

Krk je na chladnokrevníka relativně dlouhý, hřbet je krátký a silný. Hruď je široká.

Nohy jsou pevné a zdravé, nemusejí se kovat.

Kopyta připomínají svojí velikostí talíř.

Můžeme je vidět ve spřežení, jsou oblíbeni při různých rytířských show, kde se předvádějí v netradičních starodávných postrojích, nebo jako vynikající koně na drezuru, ale jsou to i výborní společníci pro ježdění ve volném čase.

Nesmíme také zapomínat na jejich - dnes už nevelikou - úlohu jako "lesní dělníci" nebo pivovarské koně. Dnes vídáme ukázky těchto koňských řemesel na různých výstavách a soutěžích.



Vytvořila: Kačka Meškanová

GEPARD ŠTÍHLÝ

Je to kočkovitá šelma. Jak lze poznat už z jeho jména, je štíhlý a dlouhonohý. Srst má nažloutlou s černými skvrnami.

Ve volné přírodě se vyskytuje v jižní Africe, kde jich žije jen 7 000. U nás jsou gepardi k vidění v ZOO: Dvůr Králové, Olomouc, Praha, Liberec a Chleby.

Živí se masem, loví potravu do 40 kg třeba gazely, zebří mláďata atd. Jeho vědecké rodové jméno (*Acinonyx*) znamená nepohyblivý dráp. Gepard je nejrychlejší suchozemské zvíře, dokáže běžet až 120 km/h. Z 0 na 100 km/h zrychlí za 3 sekundy. Je mrštný a je symbolem elegance.



zdroje: mundo.cz, Wikipedie

vypracovaly: M. A. Bieligová a N. Mikšovská



Google oznámil svojí novou službu pro streamování her. Tím se snaží probít na herní trh. Nová platforma s názvem **Stadia** je dle Googlu budoucnost hraní.

Co je to vůbec streaming her? Vlastně jde jen o to, že hru přehrává počítač v Googlu a zmiňovaná Stadia jen posílá obraz z centrály na vaše televize. Stejně to platí i pro ovladač.

Stadia by měla nabídnout hraní ve 4K na víc jak 60 fps. Redaktoři z Digital Foundry uveřejnili, že standardem pro hraní ve Full HD je připojení o rychlosti 25 Mbps.

Na ovladači je vidět, že je tvarem spíše inspirovaný PS Dualshockem. Ovladač má klasické umístění páček a tlačítek stejně jako Dualshock. Rozdíl však je v tom, že ovladač pro Stadii bude obsahovat mikrofon s Google asistentkou, která vám kdykoliv pomůže s hrou.

Google chce přinést něco revolučního. Proto přišel např. s funkcí, která vám umožní přesun do stejných míst a situací, jako bude na obrázku či videu, které bude sdíleno s komunitou.



Zpracoval :Michal
Burcal

League of Legends

- League of Legends je svižná soutěžní online hra, v níž se rychlost a intenzita bojů z RTS mísí s tradičními RPG prvky. Na řadě bojišť v rozličných herních režimech se zde střetávají dva týmy mocných šampionů, z nichž každý je jiný a vyžaduje odlišný herní styl. Díky neustále se rozrůstajícímu seznamu šampionů, častým aktualizacím a velice živé soutěžní scéně nabízí hra League of Legends nekonečnou zábavu pro hráče všech úrovní.
- Díky pravidelným herním aktualizacím, různým mapám i herním režimům a skutečnosti, že se k Lize přidávají neustále noví šampioni, záleží jen a jen na tobě, jakých úspěchů se ti podaří dosáhnout.



Naši oblíbení hrdinové:



KATARINA AKALI



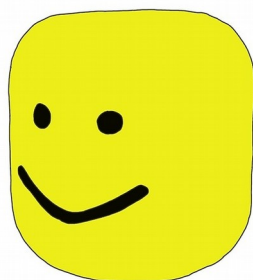
Vypracoval: Votruba a Valeš

Zdroje:
League of Legends

ROBLOX

Roblox je stránka, na které můžete vytvořit svou hru dle představivosti. Její vývoj započala Roblox Corporation ve Španělsku v roce 2003 pod názvem DynaBlocks. Září 2006 byl Roblox oficiálně vydán. Hra je dostupná pro Windows, MacOS, iOS, Android, Xbox one a pro PlayStation 4.

Další známé hry: Welcome to Bloxburg, MeepCity, Murder Mystery 2 nebo Bee Swarm Simulator.

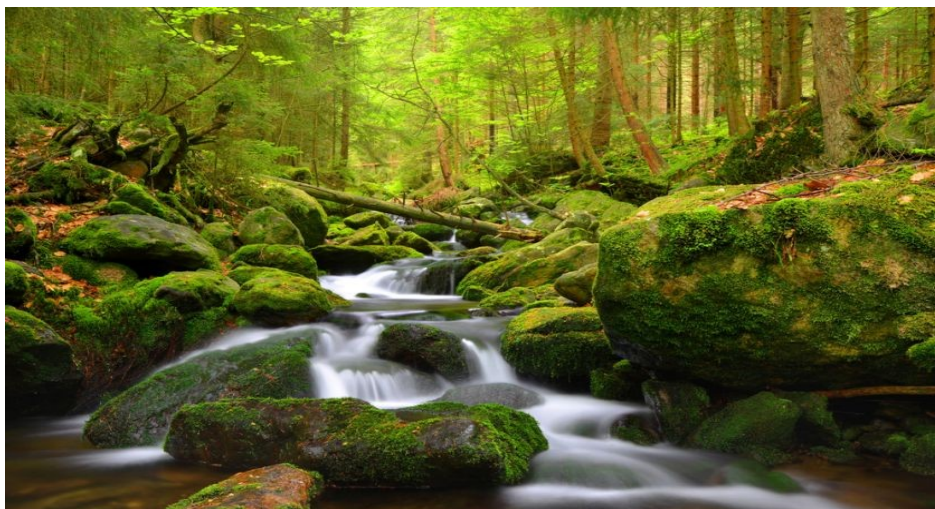


Zdroje: Google obrázky
Wikipedie

Vypracovali: Dobrohruška Honza
Živný Pavlík

Znečišťování přírody

Znečištění světových oceánů i sladkovodních systémů je tak silné, že se hroubí celé ekosystémy. Odpady z průmyslové výroby i zemědělství způsobují rozsáhlý ekologický chaos. Hnojiva užívaná v zemědělství se z půdy rychle vyplavují a končí v řekách, přehradách, jezerech a nakonec v oceánech.



Kvůli tomu, že většina lidí nerecykluje vznikají skládky. Na skládce z většiny končí směsný odpad a když se skládka zaplní vznikne další skládka. Odpady na skládce mohou ovlivňovat půdu.

Znečištění se ale netýká jenom půdy a ovzduší. Kvůli nezákonnému vyhazování odpadků do moře již uhynuly tisíce mořských savců a další stále umírají.

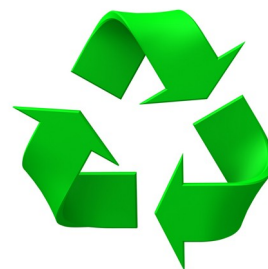


A jak můžeme pomoci my?

Nekupovat plastové lahve.

Snažit se co nejvíce třídit odpad.

Nevyhazovat odpadky do přírody (mějte na paměti, že plasty se rozkládají více než 100let!!).



Vypracovala: Rampáková

TEST

Masopust nejen u nás, ale téměř v celé Evropě vychází z transformovaných prvků antických náboženských slavností. Většinou souvisely se zemědělským kalendářem, tj. přípravou jarních prací...

1. Termín „masopust“ se u nás používal již

- a) v 9. století
- b) v 11. století
- c) ve 12. století

2. Masopustní období začíná po Třech králích a končí

- a) Popeleční středou
- b) Květnou nedělí
- c) Velkým pátkem

3. Jeho délka závisí na datu

- a) Vánoc
- b) Velikonoc
- c) letnic

4. Nejdůležitější bývaly

- a) první tři dny
- b) první dva týdny
- c) poslední tři dny

5. Těm se říkalo

- a) škárky
- b) ostatky
- c) doděrky

6. V čele průvodu masek obvykle chodil

- a) starosta
- b) místní farář
- c) medvěd

7. Součástí masopustního období byly

- a) zabíjačky
- b) zádušní mše
- c) návštěvy hrobů

Za odpověď (a),(2a),(3b),(4c),(5b),(6c) a 7a) si započítejte po jednom bodu

5-7 BODŮ

Dávné tradice ctíte, přinejmenším je dobře znáte. Skvělý výsledek.

3-4 BODY

Masopustní střípky skládáte dohromady celkem dobře.

0-2 BODY

Tradice nejsou nic pro vás, alespoň ty masopustní vás obcházejí obloukem.

ZLATÝ RETRÍVR

- pochází z Velké Británie
- měří 56 - 61cm

VYUŽITÍ:

používá se jako záchranný pes, či asistenční pes pro slepce a nemohoucí lidi. V poslední době se využívá u policie k vyhledávání bomb a drog.

Kamrád má také retrívra a říká, že je hodný, ale zlobí. Podle jeho zkušenosti je moudrý a doslova zlatý. Je také pořád nenažraný, stojí asi tolik, kolik po vás chce majitel:D



vypracoval: Voráček, Rouče

Aktuality



- **20.5. Taneční vystoupení – 1.st.**
- **31.5. Den dětí**
- **5.6. Atletický den**
- **24.6. Pedagogická rada**
- **28.6. Slavnostní zakončení školního roku**



Redakce časopisu

Šéfredaktor – Michal Burcal

Zástupce šéfredaktora – Tomáš Bacík

Redaktoři – Dan Hájek

Jiří Pech

Míra Sobotka

Kačka Meškanová

Pavčina Šamanová

pod vedením p.uč. Mgr.J. Kobrskové